

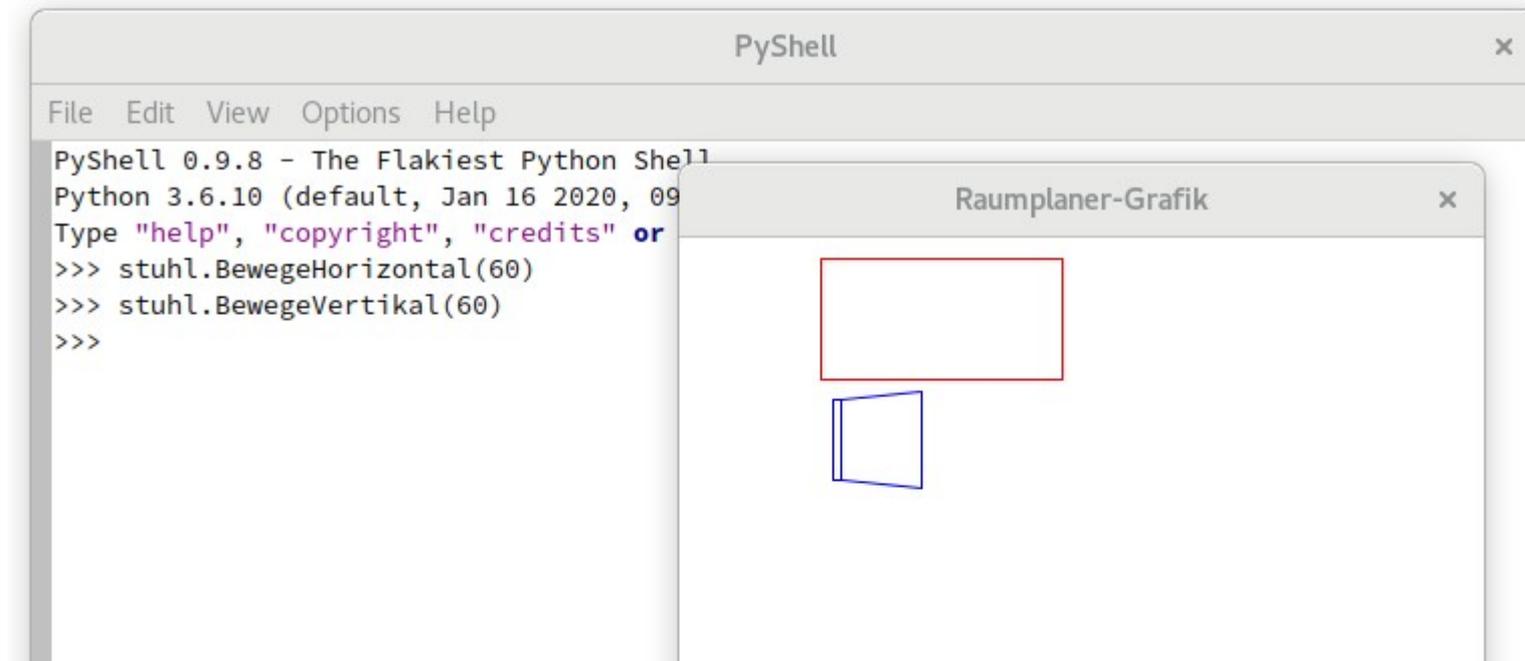
Aufgabe Bewege

Eine neue Methode schreiben:

Bewege

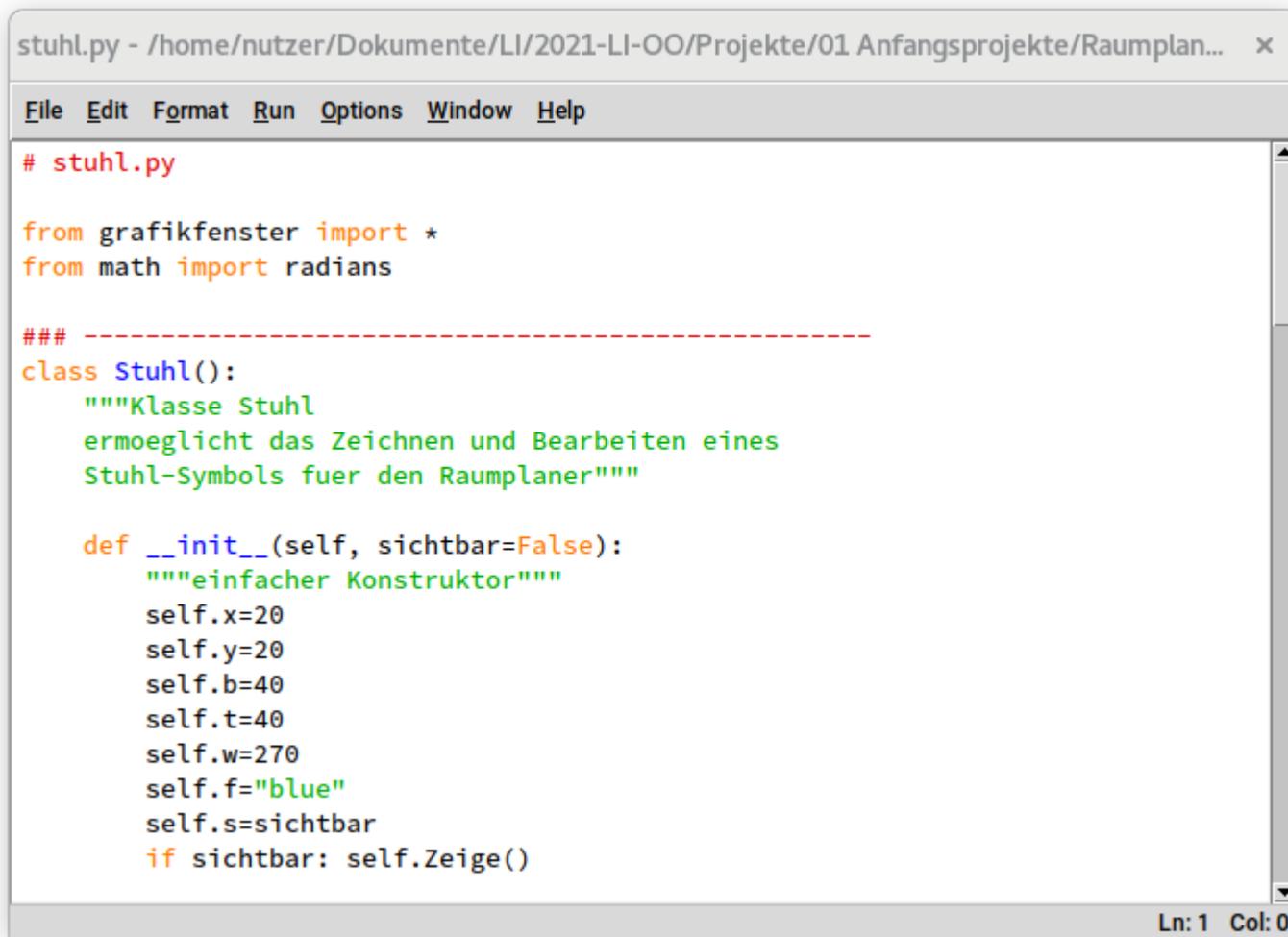
Aufgabe Bewege

- Wir wollen unser Raumplaner-Projekt um Funktionalität erweitern.
- Es ist unbefriedigend, für das Bewegen zwei Methoden nacheinander aufrufen zu müssen.



Aufgabe Bewege

- Öffnen Sie in IDLE den Programmtext der Klasse Stuhl.



```
stuhl.py - /home/nutzer/Dokumente/LI/2021-LI-OO/Projekte/01 Anfangsprojekte/Raumplan... x
File Edit Format Run Options Window Help
# stuhl.py

from grafikfenster import *
from math import radians

### -----
class Stuhl():
    """Klasse Stuhl
    ermöglicht das Zeichnen und Bearbeiten eines
    Stuhl-Symbols fuer den Raumplaner"""

    def __init__(self, sichtbar=False):
        """einfacher Konstruktor"""
        self.x=20
        self.y=20
        self.b=40
        self.t=40
        self.w=270
        self.f="blue"
        self.s=sichtbar
        if sichtbar: self.Zeige()

Ln: 1 Col: 0
```

Aufgabe Bewege

- Suchen Sie dort die beiden Methoden *BewegeHorizontal* und *BewegeVertikal*.

```
def GibFarbe(self):
    """Get-Methode fuer die Farbe"""
    return self.f

def GibSichtbar(self):
    """Get-Methode fuer die Sichtbarkeit"""
    return self.s

def BewegeHorizontal(self, weite):
    """Veraendernde Methode fuer die x-Position"""
    self.Verberge()
    self.x += weite
    self.Zeige()

def BewegeVertikal(self, weite):
    """Veraendernde Methode fuer die y-Position"""
    self.Verberge()
    self.y += weite
    self.Zeige()

def Drehe(self, winkel):
    """Veraendernde Methode fuer die Orientierung [Winkel]"""
    self.Verberge()
    self.w += winkel
    self.Zeige()

def Verberge(self):
```

Aufgabe Bewege

- Kopieren Sie den Text einer der beiden Methoden

```
stuhl.py - /home/nutzer/Dokumente/LI/2021-LI-OO/Projekte/01 Anfangsprojekte/Arbeitsver... x
File Edit Format Run Options Window Help
    """Get-Methode fuer die Sichtbarkeit"""
    return self.s

def BewegeHorizontal(self, weite):
    """Veraendernde Methode fuer die x-Position"""
    self.Verberge()
    self.x += weite
    self.Zeige()

def BewegeVertikal(self, weite):
    """Veraendernde Methode fuer die y-Position"""
    self.Verberge()
    self.y += weite
    self.Zeige()
```

Aufgabe Bewege

- und fügen Sie ihn darunter ein.

```
*stuhl.py - /home/nutzer/Dokumente/LI/2021-LI-OO/Projekte/01 Anfangsprojekte/Arbeitsv... x
File Edit Format Run Options Window Help

    """Get-Methode fuer die Sichtbarkeit"""
    return self.s

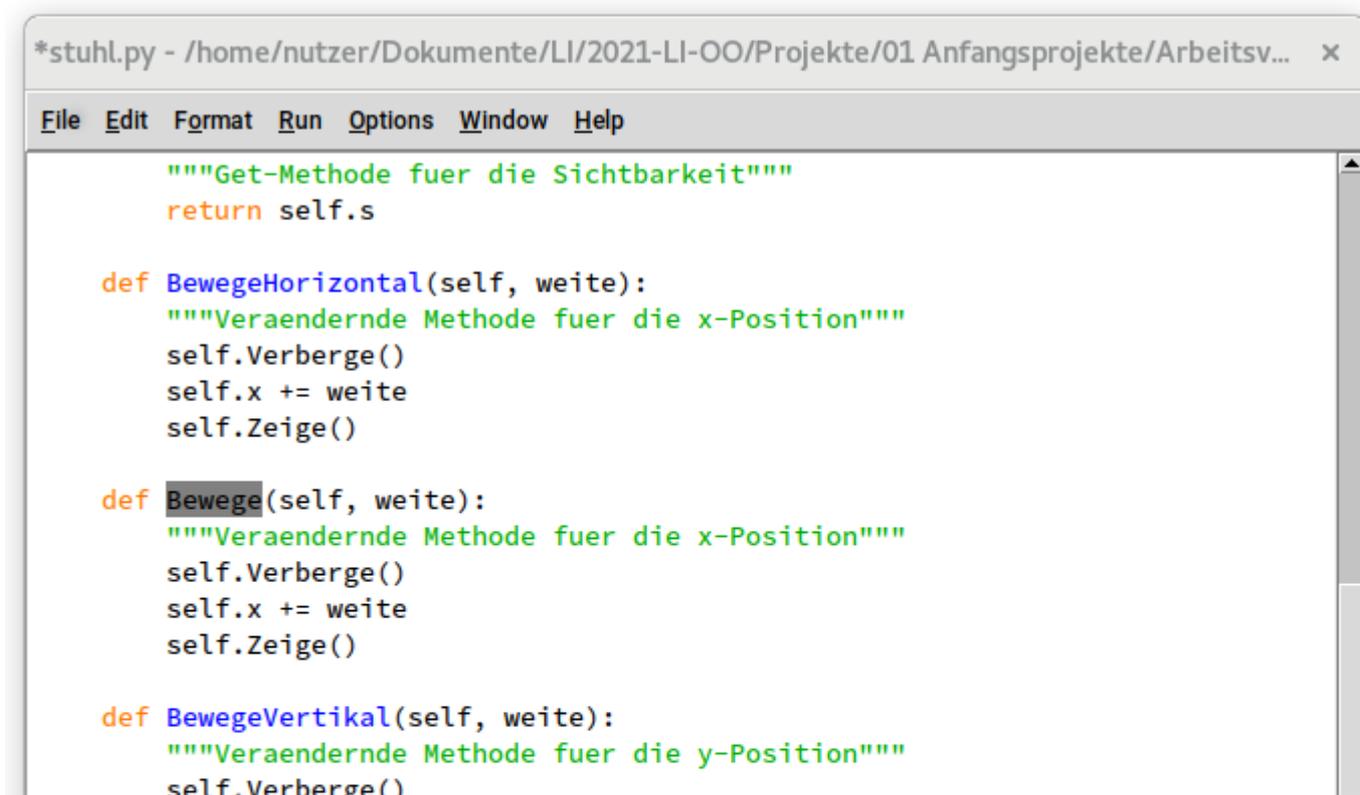
def BewegeHorizontal(self, weite):
    """Veraendernde Methode fuer die x-Position"""
    self.Verberge()
    self.x += weite
    self.Zeige()

def BewegeHorizontal(self, weite):
    """Veraendernde Methode fuer die x-Position"""
    self.Verberge()
    self.x += weite
    self.Zeige()

def BewegeVertikal(self, weite):
    """Veraendernde Methode fuer die y-Position"""
    self.Verberge()
    self.y += weite
    self.Zeige()
```

Aufgabe Bewege

- Ändern Sie den Namen und bearbeiten Sie die notwendigen Änderungen.



```
*stuhl.py - /home/nutzer/Dokumente/LI/2021-LI-OO/Projekte/01 Anfangsprojekte/Arbeitsv... x
File Edit Format Run Options Window Help

    """Get-Methode fuer die Sichtbarkeit"""
    return self.s

def BewegeHorizontal(self, weite):
    """Veraendernde Methode fuer die x-Position"""
    self.Verberge()
    self.x += weite
    self.Zeige()

def Bewege(self, weite):
    """Veraendernde Methode fuer die x-Position"""
    self.Verberge()
    self.x += weite
    self.Zeige()

def BewegeVertikal(self, weite):
    """Veraendernde Methode fuer die y-Position"""
    self.Verberge()
```